



Notice de présentation

Téledéclaration du dossier PAC 2019

—

Outils de navigation et de manipulation du registre parcellaire graphique (RPG)

Table des matières

Introduction	3
Présentation du RPG	4
1. La zone graphique représentant la carte ou la photo	4
2. La liste des éléments de votre RPG et les alertes graphiques	5
3. Le bloc « Couches »	7
4. Les outils d’affichage et de navigation dans le RPG	8
5. Les outils de mise à jour du RPG	10
1. <i>Description de l’outil « Snapper »</i>	11
2. <i>Description des outils pour les îlots</i>	11
3. <i>Description des outils pour les parcelles</i>	14
4. <i>Description des outils pour les SNA</i>	19
5. <i>Description des outils pour les ZDH</i>	24

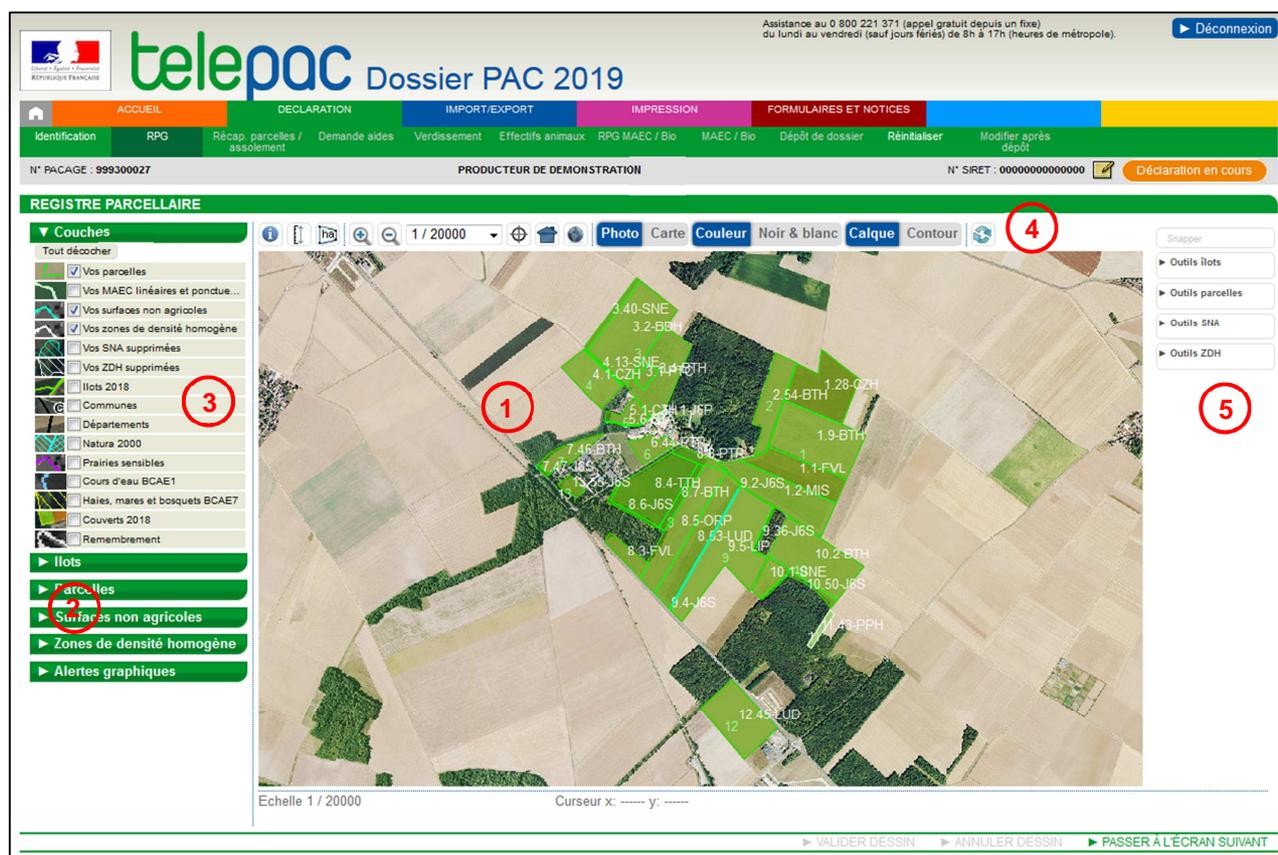
Introduction



Cette notice de présentation telepac décrit les outils de navigation et de manipulation des objets graphiques (îlots, parcelles, surfaces non agricoles – SNA – et zones de densité homogènes - ZDH) dans le registre parcellaire graphique (RPG) de votre exploitation pour la campagne 2019. Cette notice complète la notice relative à la description des étapes de la télédéclaration du RPG.

Présentation du RPG

L'écran « **REGISTRE PARCELLAIRE** » permet de déclarer, en les actualisant, les îlots, les parcelles, les surfaces non agricoles (SNA) et les zones de densité homogène d'éléments non admissibles (ZDH) de votre exploitation, tels qu'ils se présentent sur le terrain en 2019. L'écran se compose de cinq zones :



- 1 - la zone graphique représentant la photo aérienne (ou la carte topographique), avec les îlots et les parcelles de votre exploitation ;
- 2 - les tableaux listant vos îlots, vos parcelles, vos SNA et vos ZDH, ainsi que les alertes qui signalent des incohérences éventuelles dans votre RPG ;
- 3 - les couches graphiques d'informations qui peuvent être affichées ou masquées sur la photographie aérienne ;
- 4 - les outils de navigation dans le RPG ;
- 5 - les outils de modification du RPG.

Chacune de ces zones est décrite dans les paragraphes suivants.

1. La zone graphique représentant la carte ou la photo 1

La partie centrale de l'écran est occupée par la zone qui représente la photo aérienne (ou la carte topographique).

Au départ, quand vous arrivez dans le RPG, cet écran se présente différemment selon que vous aviez ou non déposé un dossier PAC en 2018 :

- si vous avez déposé un dossier PAC en 2018, la vue graphique qui apparaît initialement présente les îlots, les parcelles, les SNA et ZDH que vous avez déclarés dans votre dossier PAC 2018, et qui ont pu être rectifiés par la DDT(M)/DAAF en cas d'anomalie constatée dans le cadre de l'instruction de votre dossier ou lors d'un contrôle réalisé sur votre exploitation ;

- si vous n'avez pas déclaré de dossier PAC en 2018, la vue graphique qui apparaît initialement ne comporte que la photographie aérienne et elle est centrée sur la commune du siège de votre exploitation.

Le fond de carte varie en fonction de l'échelle d'affichage :

- un fond blanc avec les limites des départements pour l'échelle 1/1.000.000^{ème},
- un fond blanc avec les limites des communes et des départements pour l'échelle 1/500.000^{ème},
- la photo aérienne pour les échelles à partir du 1/250.000^{ème}.

La carte IGN peut également être affichée pour les échelles 1/10.000^{ème}, 1/15.000^{ème} et 1/20.000^{ème}. L'échelle d'affichage exacte apparaît en bas à gauche de la zone graphique.

En cours de télédéclaration :

- les îlots de l'exploitation sont représentés par des polygones semi-transparents de couleur rouge, au milieu desquels apparaît le numéro de l'îlot. Un îlot passe en couleur jaune lorsqu'il est sélectionné ;
- les îlots voisins, c'est-à-dire les îlots des autres exploitations, tels qu'ils existaient en 2018, figurent en vert ;
- les parcelles de l'exploitation sont représentées par des polygones semi-transparents de couleur verte. Une parcelle passe en couleur marron lorsqu'elle est sélectionnée ;
- les SNA sont représentées par des polygones semi-transparents de couleur bleue. Une SNA passe en couleur rouge lorsqu'elle est sélectionnée ;
- les ZDH sont représentées par des polygones semi-transparents de couleur blanche. Une ZDH passe en couleur rouge lorsqu'elle est sélectionnée.

Comment se déplacer dans la fenêtre graphique ? Comment sélectionner un îlot, une parcelle, une SNA ou une ZDH ?

Sur la zone graphique, **le curseur de la souris** est représenté par une flèche blanche ou, si vous vous positionnez sur un de vos îlots, une de vos parcelles, une SNA ou une ZDH, par une main signifiant qu'un clic permet de sélectionner l'objet concerné.

Pour vous déplacer dans la zone graphique sans changer son échelle, il convient de cliquer dans la zone graphique sans relâcher le bouton (le curseur de la souris prend alors ou garde la forme d'une main), puis de déplacer le curseur en maintenant le bouton de la souris enfoncé pour faire glisser l'image géographique.

Pour sélectionner un îlot, une parcelle culturelle, une SNA ou une ZDH, vous pouvez **cliquer directement dans la zone graphique** à l'intérieur du dessin de l'objet à sélectionner ; celui-ci change alors de couleur (jaune pour les îlots, marron pour les parcelles, rouge pour les SNA et les ZDH).

Si un autre dessin masque l'élément à sélectionner, il peut être nécessaire de décocher la couche d'information correspondante (cf. zone 3 de l'écran décrite plus loin).

De même si plusieurs dessins sont superposés, une fenêtre s'ouvre lorsque vous cliquez sur la vue graphique, et vous êtes invité à préciser lequel des objets en superposition vous souhaitez sélectionner :

SÉLECTION DE L'ÉLÉMENT		
Sélectionner depuis la couche « Vos parcelles » en cliquant sur la ligne correspondante		
Culture	N° Parcelle	Surface graphique (ha)
—	1	9,44
Sélectionner depuis la couche « Vos zones de densité homogène » en cliquant sur la ligne correspondante		
Densité	N° ZDH	Surface graphique (ha)
<10	1	2,18

Dans cette fenêtre, cliquez sur l'objet que vous souhaitez sélectionner.

Vous pouvez aussi sélectionner un îlot, une parcelle, une SNA ou une ZDH **en cliquant directement sur la ligne correspondant à cet objet dans la liste située à gauche de l'écran** (cf. zone 2 de l'écran décrite ci-après). L'objet sélectionné s'affiche alors à une échelle appropriée au centre de la zone graphique.

2. La liste des éléments de votre RPG et les alertes graphiques

2

Sur la gauche de l'écran, figurent 5 listes qui récapitulent tous les éléments de votre RPG, ainsi que les anomalies ou incohérences éventuelles qui peuvent être relevées :

- liste de vos îlots,
- liste de vos parcelles,
- liste des SNA présentes sur vos îlots,
- liste des ZDH présentes sur vos îlots,
- liste des anomalies ou incohérences constatées dans votre RPG.

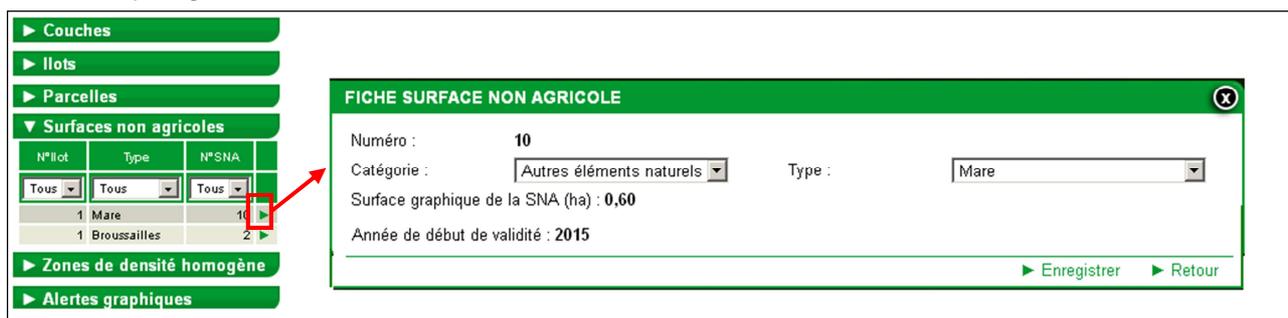
Chacune de ces listes peut être affichée en cliquant sur le bouton  situé à gauche de l'intitulé de la liste.

Lorsque la rubrique est ainsi "déroulée", le bouton devient . Le cas échéant, un ascenseur situé sur la droite du tableau permet d'afficher la suite de la liste. Il est possible de replier le contenu de la liste en cliquant sur le bouton .

❖ **Listes « Ilots », « Parcelles », « Surfaces non agricoles » et « Zones de densité homogène »**

Ces listes vous permettent :

- de sélectionner un élément en cliquant sur la ligne correspondante. La zone graphique est alors centrée sur l'élément sélectionné ;
- de consulter les caractéristiques de cet élément en cliquant sur le bouton  qui se trouve au bout de chaque ligne.



The screenshot shows a sidebar on the left with buttons for 'Couches', 'Ilots', 'Parcelles', 'Surfaces non agricoles', 'Zones de densité homogène', and 'Alertes graphiques'. The 'Surfaces non agricoles' button is expanded, showing a table with columns 'N°Ilot', 'Type', and 'N°SNA'. A red box highlights the right arrow icon on the second row. To the right, a modal window titled 'FICHE SURFACE NON AGRICOLE' displays details for item 10: 'Autres éléments naturels', 'Mare', 'Surface graphique de la SNA (ha) : 0,60', and 'Année de début de validité : 2015'. It includes 'Enregistrer' and 'Retour' buttons.

Les informations affichées dans les listes sont les suivantes :

- pour un îlot :
 - le numéro de l'îlot
 - sa surface graphique (en ha avec 2 décimales) ;
- pour une parcelle :
 - le numéro de l'îlot auquel la parcelle est rattachée
 - le numéro de la parcelle au sein de l'îlot
 - la surface graphique de la parcelle (en ha avec 2 décimales)
 - la culture principale déclarée sur cette parcelle ;
- pour une SNA :
 - le numéro de l'îlot dans lequel se trouve la SNA
 - le type de la SNA
 - le numéro de la SNA dans votre dossier ;
- pour une ZDH :
 - le numéro de l'îlot dans lequel se trouve la ZDH
 - la densité de petites SNA non admissibles de la ZDH
 - le numéro de la ZDH dans votre dossier.

▼ Ilots	
N°Ilot	Surface graphique (ha)
1	8,90
2	27,14

▼ Parcelles			
N°Ilot	N° Parcelle	Surface parcelle (ha)	Culture principale
1	1	8,90	AIL
2	1	27,14	PPH

▼ Surfaces non agricoles			
N°Ilot	Type	N°SNA	
Tous	Tous	Tous	
1	Forêt	0047...	
1	Bosquet	0020...	

▼ Zones de densité homogène			
N°Ilot	Densité	N°ZDH	
Tous			
2	<10	553	
4	<10	880	

Les listes « Surfaces non agricoles » et « Zones de densité homogène » proposent des critères de filtre pour faciliter la recherche d'un élément. Il est possible, par exemple, de restreindre la liste « Surfaces non agricoles » aux SNA présentes sur un îlot donné, ou aux SNA appartenant à un type donné (tous les bosquets, ou toutes les haies, etc.). Pour cela, vous disposez d'un outil de filtre accessible en cliquant sur  puis en sélectionnant le numéro d'îlot, le numéro de SNA ou le type de SNA dans la fenêtre qui s'affiche alors :



The screenshot shows the 'Surfaces non agricoles' filter dropdown menu. It has three filter fields: 'N°Ilot' (set to 'Tous'), 'Type' (set to 'Tous'), and 'N°SNA' (set to 'Tous'). A dropdown menu is open, listing various SNA types with their corresponding numbers: 5 Surface aménagée, 6 Haie, 7 Route, chemin ou voie ferrée, 8 Arbre, 10 Arbres alignés, 11 Bosquet, 14 Surface en eau non maçonnée (hors mare), 15 Forêt, 16 Broussailles, 17 Surface...

Pour défiltrer, il conviendra de resélectionner le choix « Tous » dans la fenêtre.

❖ Liste « Alertes graphiques »

Le tableau 'Alertes graphiques' liste les anomalies ou incohérences qui apparaissent dans votre RPG. Il peut s'agir :

- d'anomalies constatées dans vos dessins (par exemple des îlots ou des parcelles qui se chevauchent) ;
- d'informations manquantes ou à vérifier (par exemple un nombre d'arbres à renseigner pour un alignement d'arbres) ;
- de dessins manquants ou incomplets (par exemple un îlot non couvert intégralement par des parcelles, ou une parcelle déclarée en pâturage permanent et non couverte par une ZDH).

Les alertes sont identifiées par un code. Il est possible d'afficher le libellé d'une alerte en amenant simplement le curseur de la souris sur la ligne correspondant à cette alerte.

Par ailleurs, le fait de cliquer sur une ligne du tableau permet de centrer la zone graphique sur la zone à l'origine de l'alerte.

▼ Alertes graphiques			
N°Ilot	N°Parcelle	N°Alerte	Surface de l'alerte (ha)
1	1	IP07	14,32
1	2	IP07	14,32
3		IP04	0,18

Ilot non totalement couvert par des parcelles

La liste des alertes graphiques qui peuvent être positionnées et leurs modalités de traitement sont décrites dans la notice générale relative à la télédéclaration de l'étape RPG.

3. Le bloc « Couches » 3

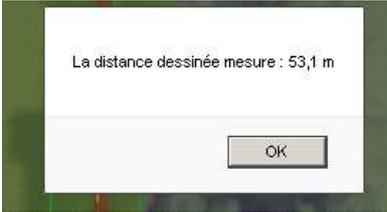
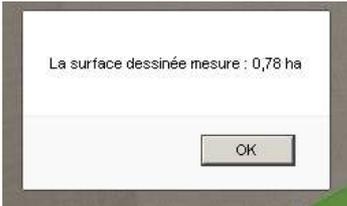
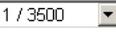
Les **différentes couches graphiques d'information** qui peuvent être affichées sur la photographie aérienne figurent dans le bloc « Couches » qui se trouve sur le haut de la partie gauche de l'écran.

La liste des couches graphiques disponibles peut être parcourue au moyen d'un ascenseur vertical. Il convient de cocher une couche pour la faire apparaître dans la zone graphique. Inversement, il convient de la décocher pour la faire disparaître (ce qui peut s'avérer nécessaire lorsque l'écran est surchargé).



Les principales couches d'information disponibles sont les suivantes :

- le contour de vos parcelles ;
- si vous êtes concerné, le dessin de vos éléments engagés dans une MAEC linéaire ou ponctuelle ;
- les SNA présentes sur vos îlots ;
- les ZDH présentes sur vos îlots ;

Icône	Description
	<p>Outil de mesure de distance</p> <p>Utilisez cet outil pour mesurer une distance sur la zone graphique. Il suffit de dessiner la ligne brisée qui correspond à la distance à mesurer en cliquant successivement sur les points à relier. Terminez par un double-clic sur le dernier point : une boîte de dialogue s'ouvre alors pour vous indiquer la mesure de la distance en mètres. La distance s'affiche également en dessous de la partie graphique (à côté des coordonnées en x,y). La fermeture de la boîte de dialogue efface la ligne dessinée. Pour faire une nouvelle mesure de distance, sélectionnez à nouveau l'outil.</p> 
	<p>Outil de mesure de surface</p> <p>Utilisez cet outil pour mesurer une superficie sur la zone graphique. Il suffit de dessiner les contours de la surface à mesurer en cliquant successivement sur les points à relier. Terminez par un double-clic sur le dernier point : une boîte de dialogue s'ouvre alors pour vous indiquer la mesure de la superficie en hectares. La fermeture de la boîte de dialogue efface la surface dessinée. Pour faire une nouvelle mesure de surface, sélectionnez à nouveau l'outil.</p> 
	<p>Outils de zoom</p> <p>Un clic sur les outils de zoom avant  ou de zoom arrière  permet de zoomer ou de dézoomer en maintenant fixe le point central de la zone graphique. Vous pouvez également utiliser la molette de la souris : molette vers le haut pour un zoom avant, molette vers le bas pour un zoom arrière. Un double clic dans la zone graphique permet aussi de réaliser un zoom avant.</p>
	<p>Outil de choix de l'échelle</p> <p>Utilisez cet outil pour afficher la carte à l'une des échelles prédéfinies dans la liste déroulante (entre 1/1.000.000^{ème} et 1/125^{ème}).</p>
	<p>Outil de cadrage sur un îlot</p> <p>Un clic sur l'outil modifie automatiquement l'échelle et l'emprise de la vue, afin de permettre une visualisation optimale au centre de la zone graphique de l'îlot préalablement sélectionné.</p>
	<p>Outil de retour à la vue d'ensemble</p> <p>Cliquez sur cet outil pour visualiser d'un seul coup et globalement la totalité des îlots de votre exploitation dans la zone graphique.</p>
	<p>Outil de positionnement géographique</p> <p>Utilisez cet outil pour centrer la zone graphique sur une commune ou un « toponyme » de votre choix. Après avoir activé l'outil, une fenêtre s'ouvre, dans laquelle vous pouvez sélectionner le département concerné, la commune ou le toponyme recherché.</p>  <p>Validez votre choix en cliquant sur le bouton « Positionner » en bas à droite de la fenêtre, afin de centrer la vue sur l'élément choisi.</p>
	<p>Outil de choix du fond de carte à afficher</p> <p>Cet outil permet de permuter entre l'affichage de la photo aérienne (Photo) et celui de la carte IGN (Carte). Le bouton « Carte » est sélectionnable pour les échelles 1/10.000^{ème}, 1/15.000^{ème} et 1/20.000^{ème}. Pour les autres échelles, seule la photo aérienne peut être affichée.</p>
	<p>Outil de choix du mode d'affichage du fond de carte</p> <p>Cet outil permet de basculer entre un affichage de fond de carte en couleur ou en noir et blanc. Il est sélectionnable uniquement si le fond de carte est la photo aérienne.</p>

Icône	Description
	<p>Outil de choix du mode d’affichage des objets sélectionnés</p> <p>Cet outil permet d’afficher, selon votre choix, seulement le contour des objets, ou le contour avec un fond coloré. Il permet donc de commuter entre l’affichage et l’occultation du calque coloré qui s’affiche sur les objets sélectionnés :</p> <p>→ pour masquer le calque coloré, cliquez sur le bouton « Contour » ;</p> <p>→ pour afficher le calque, cliquez sur le bouton « Calque ».</p>
	<p>Outil d’évaluation des alertes graphiques présentes dans le RPG</p> <p>Cliquez sur ce bouton pour mettre à jour les alertes graphiques présentes sur votre dossier à la suite d’une modification que vous avez apportée dans votre RPG. Dans tous les cas, ces alertes seront également calculées à la dernière étape de votre télédéclaration, avant signature de votre dossier.</p>

5. Les outils de mise à jour du RPG

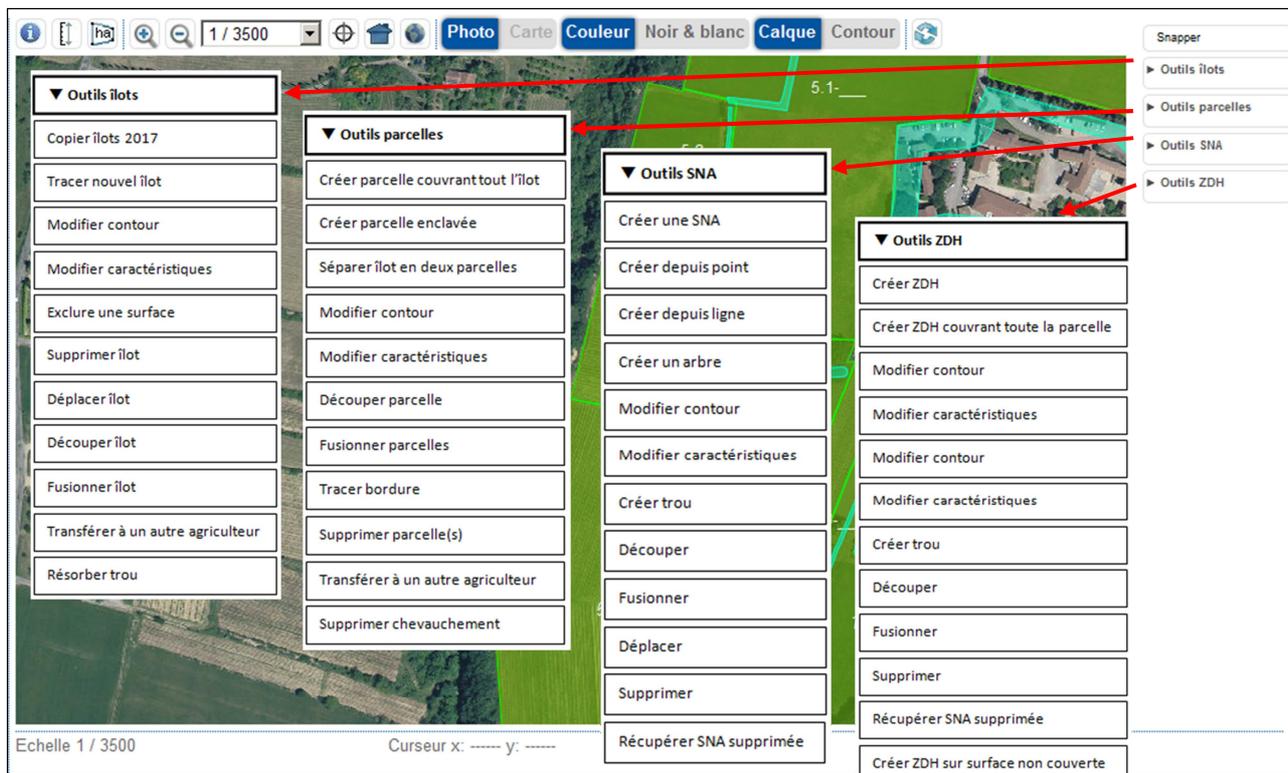
5

Les outils disponibles sur la partie droite de l’écran (à droite de la zone graphique) sont ceux qui vous servent à modifier votre RPG.

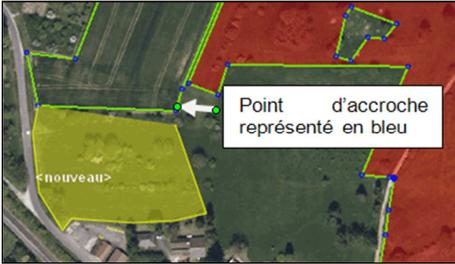
Ils sont organisés en cinq catégories :

- l’outil « snapper » ;
- les outils permettant de créer ou de modifier les îlots ;
- les outils permettant de créer ou de modifier les parcelles ;
- outils permettant de créer ou de modifier les SNA ;
- outils permettant de créer ou de modifier les ZDH.

Il convient de cliquer sur le bouton correspondant à la catégorie souhaitée pour déplier la liste des outils disponibles.

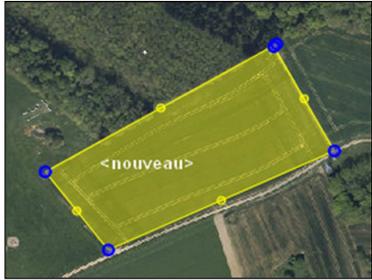


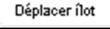
1. Description de l'outil « Snapper »

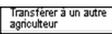
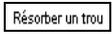
Icône	Description
	<p>Outil d'accroche du dessin d'un îlot ou d'une parcelle sur d'autres objets</p> <p>Cet outil peut être utilisé pour caler le dessin que vous êtes en train de réaliser sur les contours d'autres objets existants et éviter ainsi des chevauchements ou des interstices non voulus.</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionner l'outil « Points d'ancrage activés » (premier outil en haut à droite de la fenêtre graphique). → Le symbole  s'affiche alors sur la ligne correspondant à certaines couches du bloc « Couches » situé sur la gauche de l'image graphique. Ces couches sont celles sur lesquelles vous pourrez « accrocher » votre dessin. Cochez la ou les couches sur lesquelles vous voulez vous accrocher et commencez votre dessin. → Les points des objets voisins sur lesquels vous pouvez accrocher votre dessin sont affichés en bleu. Lorsque vous dessinez votre îlot ou votre parcelle, le curseur de la souris est « attiré » par les sommets voisins, comme s'il était aimanté. Vous pouvez cliquer sur un point bleu afin d'accrocher votre dessin en cours sur ce point. Il est possible d'accrocher votre dessin à autant de points que vous le souhaitez.   <ul style="list-style-type: none"> → Une fois votre dessin terminé, double-cliquez sur le dernier point. Le nouveau dessin apparaît avec la mention <nouveau>. → Cliquez alors sur « VALIDER DESSIN » en bas à droite de l'écran, puis renseignez les caractéristiques de l'objet créé dans la fenêtre qui s'ouvre et cliquez sur « Enregistrer ».

2. Description des outils pour les îlots

Icône	Description outil îlots
	<p>Outil de copie d'un îlot déclaré en 2018</p> <p>Pour l'utilisation de cet outil, le fond d'écran de la fenêtre graphique doit être la photo aérienne (et non la carte IGN) et l'échelle doit se situer entre le 1/125^{ème} et le 1/15.000^{ème}.</p> <p>L'outil permet de copier le dessin et le contenu d'un îlot déclaré par un autre agriculteur en 2018. Pour cela :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez la couche « Ilots 2018 ». Le dessin des Ilots déclarés par les autres exploitants apparaît alors en vert dans la zone graphique. → Cliquez sur l'outil « Copier îlot 2018 ». La couche « Ilots 2018 » située dans le bloc « Couches » est alors marquée du symbole ©, ce qui signifie qu'elle peut être utilisée pour la copie. → Cliquez avec la souris à l'intérieur du dessin de l'îlot à copier. L'îlot devient bleu et porte la mention <nouveau>.   <ul style="list-style-type: none"> → Cliquez alors sur l'outil « Coller ». Une boîte de dialogue s'ouvre et vous demande d'attribuer un numéro à l'îlot repris. → Cliquez finalement sur « Enregistrer » dans cette boîte de dialogue ; le dessin de l'îlot est alors intégré à votre dossier et l'îlot porte le numéro que vous avez choisi. <p>Remarque : vous pouvez également utiliser cette couche « Ilots 2018 » pour redessiner un îlot 2018 que vous auriez supprimé à tort lors de votre télédéclaration 2018. La couche « Ilots 2018 » contient en effet les îlots voisins de votre exploitation en 2018 mais également vos propres îlots 2018. La récupération de l'îlot que vous auriez supprimé à tort se fait alors en copiant votre ancien îlot à partir de cette couche « Ilots 2018 ».</p>

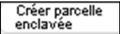
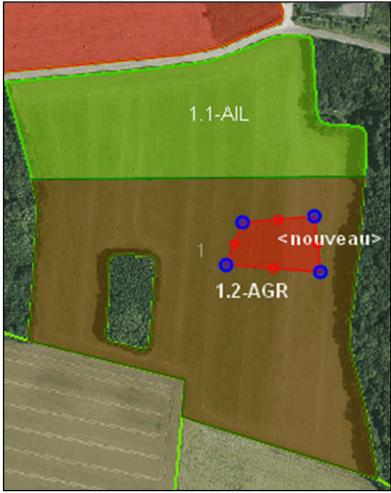
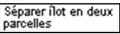
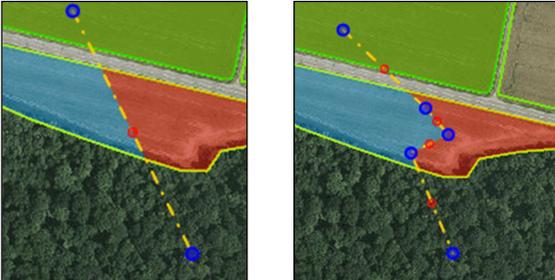
Icône	Description outil îlots
<p>Pour l'utilisation des outils suivants, le fond d'écran de la fenêtre graphique doit être la photo aérienne (et non la carte IGN) et l'échelle doit se situer entre le 1/125^{ème} et le 1/20.000^{ème}.</p>	
<p>Tracer nouvel îlot</p>	<p>Outil de création d'un îlot</p> <p>Cet outil permet de dessiner le contour d'un nouvel îlot. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Utilisez les outils de zoom et de navigation pour positionner la zone graphique à l'emplacement où vous souhaitez dessiner le nouvel îlot. → Sélectionnez l'outil « Tracer nouvel îlot ». Le curseur de la souris prend alors la forme d'une croix. → Dessinez le contour de l'îlot en cliquant successivement avec la souris sur chacun de ses sommets. → Pour clore le contour de l'îlot, effectuez un double-clic sur le dernier sommet. L'îlot apparaît en jaune avec la mention <nouveau> : → Cliquez sur « VALIDER DESSIN », en bas à droite au-dessous de la zone graphique, pour enregistrer le tracé de l'îlot ;  <ul style="list-style-type: none"> → Une fenêtre apparaît alors, vous demandant de saisir le numéro de l'îlot en cours de création et de justifier sa création → Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour achever la création de l'îlot. Celui-ci apparaît alors dans la liste des îlots de votre dossier et devient de couleur rouge dans la zone graphique.
<p>Modifier contour</p>	<p>Outil de modification du dessin d'un îlot</p> <p>Cet outil permet de modifier le dessin d'un îlot en déplaçant, en ajoutant ou en supprimant des sommets du polygone représentant l'îlot. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez l'îlot dont vous souhaitez modifier le dessin. → Sélectionnez l'outil « Modifier contour ». → Sélectionnez un sommet du polygone en cliquant dessus (sa couleur devient blanche) puis, selon le cas : <ul style="list-style-type: none"> - déplacez le sommet à l'aide de la souris ; - supprimez le sommet en utilisant la touche « Suppr » du clavier. <p>Vous pouvez aussi ajouter un sommet en cliquant sur une des arêtes du polygone (il est ensuite possible de déplacer ce nouveau point).</p> <ul style="list-style-type: none"> → Cliquez sur le bouton « VALIDER DESSIN » en bas à droite au-dessous de la zone graphique ; une fenêtre apparaît alors, vous demandant de justifier la modification. Après enregistrement, la surface graphique de l'îlot est alors recalculée.
<p>Modifier caractéristiques</p>	<p>Outil de modification du numéro d'un îlot</p> <p>Cet outil permet de modifier le numéro d'un îlot. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez l'îlot dont vous souhaitez modifier le numéro. → Sélectionnez l'outil « Modifier caractéristiques ». → Modifiez le numéro de l'îlot dans la fenêtre de saisie « FICHE ILOT – MODIFICATION » qui apparaît alors. → Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».
<p>Exclure une surface</p>	<p>Outil d'exclusion d'une surface dans un îlot</p> <p>Cet outil permet de dessiner un « trou » dans un îlot afin d'exclure une surface que vous n'exploitez pas vous-même dans l'îlot. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez l'îlot dont vous souhaitez exclure une surface. → Sélectionnez l'outil « Exclure une surface ». → A l'intérieur de l'îlot, dessinez la surface à exclure en cliquant successivement sur les points constituant son contour. Pour fermer le tracé du « trou », effectuez un double-clic sur le dernier sommet. La surface de l'îlot est recalculée automatiquement et affichée sous la zone graphique. → Cliquez sur le bouton « VALIDER DESSIN » ; une fenêtre apparaît alors, vous demandant de justifier la modification. → La nouvelle surface graphique de l'îlot, après soustraction de la surface du « trou », s'affiche dans le bloc « Ilots » situé à gauche de la zone graphique.

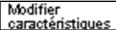
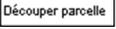
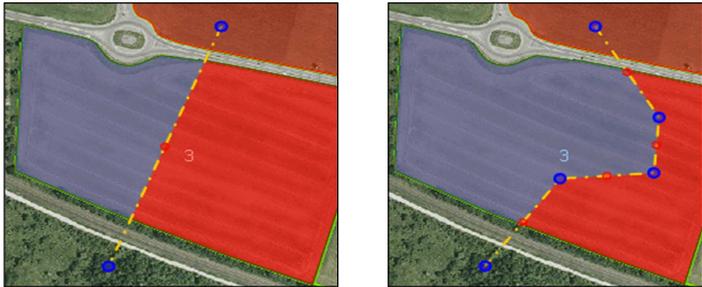
Icône	Description outil îlots
	<p>Outil de suppression d'un îlot</p> <p>Cet outil permet de supprimer un îlot. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez l'îlot que vous souhaitez supprimer. → Sélectionnez l'outil « Supprimer îlot ». <p>Si vous n'exploitez pas ou plus une partie seulement de l'îlot, il convient tout d'abord d'utiliser l'outil « Découper îlot » pour découper l'îlot en deux îlots distincts, puis de supprimer l'îlot correspondant à la partie de l'îlot initial que vous n'exploitez plus.</p>
	<p>Outil de déplacement d'un îlot</p> <p>Cet outil permet de déplacer le dessin d'un îlot sans le modifier. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez l'îlot que vous souhaitez déplacer. → Sélectionnez l'outil « Déplacer îlot ». Le curseur de la souris prend alors la forme d'une flèche multi-directionnelle au-dessus de l'îlot à déplacer. → Cliquez sur l'îlot à déplacer, et faites-le glisser en maintenant le bouton de la souris enfoncé. → Lorsque l'îlot est correctement positionné, relâchez le bouton de la souris (s'il existe une ou plusieurs parcelles dans l'îlot, celles-ci suivent l'îlot et sont donc déplacées avec lui). → Cliquez sur le bouton « VALIDER DESSIN » en bas à droite de l'écran; une fenêtre apparaît alors, vous demandant de justifier la modification.
	<p>Outil de découpe d'un îlot</p> <p>Cet outil permet de diviser un îlot en deux îlots. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez l'îlot que vous souhaitez découper. → Sélectionnez l'outil « Découper îlot ». → Dessinez la ligne de découpe de l'îlot. Le premier point et le dernier point de cette limite doivent être tous les deux situés en dehors de l'îlot : <ul style="list-style-type: none"> - pour effectuer une séparation rectiligne, cliquez directement d'un côté de l'îlot puis de l'autre côté de l'îlot (à l'extérieur) de sorte que le trait dessiné marque la ligne de découpe souhaitée ; - pour effectuer une séparation selon une ligne brisée, cliquez autant de fois que nécessaire à l'intérieur de l'îlot pour positionner les points constituant la ligne de découpe et terminez en cliquant à l'extérieur de l'îlot. Une fois la ligne brisée dessinée, il est possible de la modifier en déplaçant les points qui la constituent. <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div> <p>Le dessin de la ligne de séparation découpe l'îlot initial en deux parties, une rouge et une bleue. La surface des deux morceaux, après prise en compte éventuelle du déplacement des points de la ligne de découpe, s'affiche au-dessous de la zone graphique (à droite), dans la couleur respective des deux parties.</p> <ul style="list-style-type: none"> → Cliquez sur le bouton « VALIDER DESSIN ». → L'un des deux îlots résultant de la découpe conserve le numéro de l'îlot initial. Saisissez le numéro de l'autre îlot dans la fenêtre de saisie, puis cliquez sur « Enregistrer ».
	<p>Outil de fusion d'îlots</p> <p>Cet outil permet de regrouper deux îlots pour n'en former qu'un seul. Cette opération n'est possible que si les deux îlots possèdent au moins une arête en commun. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez l'un des deux îlots à fusionner. → Appuyez sur la touche « Ctrl » de votre clavier et sélectionnez le second îlot à fusionner. Ce second îlot devient jaune. → Sélectionnez l'outil « Fusionner îlot » → Cliquez sur le bouton « VALIDER DESSIN » en bas à droite de la page. Le contour des deux îlots initiaux est fusionné et ceux-ci n'en forment plus qu'un seul, affiché en jaune.

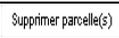
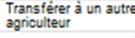
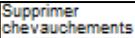
Icône	Description outil îlots
	<p>Outil de transfert du dessin d'un îlot sélectionné à un autre agriculteur</p> <p>Cet outil permet de transférer le dessin d'un îlot, ainsi que des éléments qu'il contient (parcelles, engagements MAEC/BIO, SNA et ZDH), à l'agriculteur qui a repris les terres que vous exploitiez en 2017. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez l'îlot à transférer. → Sélectionnez l'outil « Transférer à un autre agriculteur ». → un fenêtre apparaît alors dans laquelle vous devez renseigner le numéro pacage du repreneur ainsi que son nom ou sa raison sociale : <div data-bbox="523 465 1198 898" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p style="text-align: center; background-color: #008000; color: white; margin: 0;">TRANSFERT DE L'ÎLOT À UN AUTRE AGRICULTEUR</p> <hr/> <p>Caractéristiques de l'îlot</p> <p>N° pacage : <input type="text"/> N° îlot : 9</p> <p>Surface graphique (ha) : 2,3</p> <hr/> <p>Contenu de l'îlot</p> <p>Nombre de parcelles : 2 Nombre d'engagements MAEC : 0 Nombre d'engagements bio : 2 Nombre d'engagements agroforesterie : 0</p> <hr/> <p>Identification du repreneur</p> <p>N° pacage : <input type="text"/> Nom / Raison sociale : <input type="text"/></p> <hr/> <p><small>Si vous cliquez sur "Enregistrer", le dessin de l'îlot avec les parcelles et les engagements qu'il contient sera retiré de votre dossier. Il sera transféré dans le dossier du repreneur lorsque vous aurez signé électroniquement votre télédéclaration.</small></p> <p style="text-align: right;">▶ Enregistrer ▶ Retour</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> → Cliquez sur « Enregistrer ».
	<p>Outil de création d'une parcelle sur la partie de l'îlot non déjà couverte par une parcelle</p> <p>Cet outil permet de créer une parcelle sur la partie de l'îlot qui n'est pas déjà couverte par une parcelle. Si l'îlot présente plusieurs parties non couvertes par une parcelle, l'outil créera une parcelle sur la partie dont la surface est la plus grande. Pour créer une parcelle sur les autres parties de plus petite taille, il conviendra d'utiliser à nouveau l'outil. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez l'îlot comportant des parties non couvertes par une parcelle. → Sélectionnez l'outil « Résorber un trou » : la parcelle proposée apparaît alors en orange sur la photographie. Vous pouvez si vous le souhaitez en modifier le contour en déplaçant les sommets représentés par un rond de couleur bleue. → Cliquez sur « VALIDER DESSIN » en bas à droite de l'écran. → Renseignez les caractéristiques de la parcelle ainsi créée dans la fenêtre de saisie « DESCRIPTIF DE LA PARCELLE – CREATION ». → Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour finaliser la création de la parcelle. Celle-ci apparaît alors dans la liste des parcelles du bloc « Parcelles » situé à gauche de la zone graphique et elle devient de couleur verte dans la zone graphique.

3. Description des outils pour les parcelles

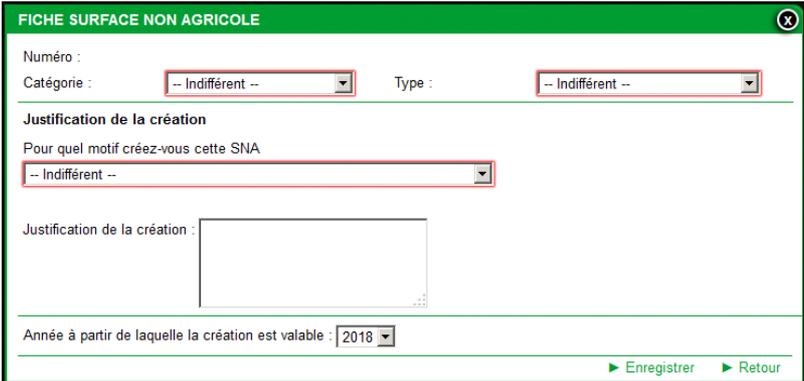
Icône	Description outil parcelles
<p>Pour l'utilisation des outils suivants, le fond d'écran de la fenêtre graphique doit être la photo aérienne (pas la carte IGN) et l'échelle doit se situer entre le 1/125^{ème} et le 1/20.000^{ème}.</p>	
	<p>Outil de création d'une parcelle couvrant toute la surface d'un îlot</p> <p>Cet outil permet de créer directement une parcelle couvrant toute la surface d'un îlot sans avoir à la dessiner. Il n'est accessible que si l'îlot concerné ne possède initialement aucune parcelle. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez l'îlot dans lequel vous souhaitez créer la parcelle. → Sélectionnez l'outil « Créer parcelle couvrant tout l'îlot ». → Cliquez sur « VALIDER DESSIN » en bas à droite de l'écran. → Renseignez les caractéristiques de la parcelle dans la fenêtre de saisie « DESCRIPTIF DE LA PARCELLE – CREATION ». → Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour finaliser la création de la parcelle. Celle-ci apparaît alors dans la liste des parcelles du bloc « Parcelles » situé à gauche de la zone graphique et elle devient de couleur verte dans la zone graphique.

Icône	Description outil parcelles
	<p>Outil de création d'une parcelle enclavée dans une autre parcelle</p> <p>Cet outil permet de créer une parcelle enclavée au sein d'une autre parcelle. Il s'utilise de la manière suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez la parcelle dans laquelle vous souhaitez créer la parcelle enclavée. → Sélectionnez l'outil « Créer parcelle enclavée ». → A l'intérieur de la parcelle sélectionnée, dessinez le contour de la parcelle enclavée en cliquant successivement avec la souris sur chacun de ses sommets. → Pour clore le contour de la parcelle enclavée, double-cliquez sur le dernier sommet. → Cliquez sur le bouton « VALIDER DESSIN » en bas à droite de la page. → Renseignez les caractéristiques de la parcelle enclavée dans la fenêtre de saisie « DESCRIPTIF DE LA PARCELLE – CREATION ». → Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour finaliser la création de la parcelle enclavée. Celle-ci apparaît alors comme une nouvelle parcelle dans la liste des parcelles du bloc « Parcelles » situé à gauche de la zone graphique et elle devient de couleur verte dans la zone graphique. La parcelle initiale se trouve quant à elle automatiquement ajustée. 
	<p>Outil de création de deux parcelles couvrant la surface d'un îlot</p> <p>Cet outil permet de diviser un îlot en deux parcelles. Il fonctionne de la manière suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez l'îlot que vous souhaitez diviser en deux parcelles. → Sélectionnez l'outil « Séparer îlot en deux parcelles ». → Dessinez la limite entre les deux parcelles. Le premier point et le dernier point de cette limite doivent être tous les deux situés en dehors de l'îlot : <ul style="list-style-type: none"> - pour effectuer une séparation rectiligne, cliquez directement d'un côté de l'îlot puis de l'autre côté de l'îlot (à l'extérieur) de sorte que le trait dessiné marque la ligne de limite entre les deux parcelles ; - pour effectuer une séparation selon une ligne brisée, cliquez autant de fois que nécessaire à l'intérieur de l'îlot pour positionner les points constituant la limite et terminez en cliquant à l'extérieur de l'îlot. Une fois la ligne brisée dessinée, il est possible de la modifier en déplaçant les points qui la constituent.  <p>Le dessin de la limite distingue l'îlot en deux parties constituant les deux parcelles, une rouge et une bleue. La surface des deux nouvelles parcelles, après prise en compte éventuelle du déplacement des points de la limite, s'affiche au-dessous de la zone graphique (à droite), dans la couleur respective des deux dessins.</p> <ul style="list-style-type: none"> → Cliquez sur le bouton « VALIDER DESSIN ». → Renseignez les caractéristiques de la première parcelle dans la fenêtre de saisie « DESCRIPTIF DE LA PARCELLE – CREATION », puis cliquez sur « Suivant ». → Renouvelez l'opération pour renseigner les caractéristiques de la seconde parcelle puis cliquez sur « Enregistrer ».

Icône	Description outil parcelles
	<p>Outil de modification du dessin d'une parcelle</p> <p>Cet outil permet de modifier le dessin d'une parcelle. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> ➔ Sélectionnez la parcelle dont vous souhaitez modifier le dessin. ➔ Sélectionnez l'outil « Modifier contour ». ➔ Sélectionner un sommet du polygone en cliquant dessus (sa couleur devient blanche). Vous pouvez alors : <ul style="list-style-type: none"> - déplacer le sommet, - supprimer le sommet en utilisant la touche « Suppr » du clavier. <p>La surface graphique de la parcelle, ajustée automatiquement, s'affiche au-dessous de la zone graphique.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➔ Cliquez sur le bouton « VALIDER DESSIN » en bas à droite de l'écran. La surface graphique de la parcelle est alors automatiquement recalculée ; elle apparaît dans le bloc « Parcelles » situé à gauche de la zone graphique. 
	<p>Outil de modification des caractéristiques d'une parcelle</p> <p>Cet outil permet de modifier les caractéristiques de la parcelle (culture, variété, etc.). Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> ➔ Sélectionnez la parcelle dont vous souhaitez modifier les caractéristiques. ➔ Sélectionnez l'outil « Modifier caractéristiques ». ➔ Modifiez les caractéristiques de la parcelle dans la fenêtre de saisie « DESCRIPTIF DE LA PARCELLE – MODIFICATION ». ➔ Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».
	<p>Outil de découpe d'une parcelle</p> <p>Cet outil permet de découper une parcelle existante en deux parcelles distinctes. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> ➔ Sélectionnez la parcelle que vous souhaitez découper. ➔ Sélectionnez l'outil « Découper parcelle ». ➔ Dessiner la limite entre les deux parcelles. Le premier point et le dernier point de cette limite doivent être tous les deux situés en dehors de la parcelle initiale : <ul style="list-style-type: none"> - pour effectuer une séparation rectiligne, cliquez directement d'un côté de la parcelle initiale puis de l'autre côté de la parcelle initiale (à l'extérieur) de sorte que le trait dessiné marque la ligne de découpe souhaitée ; - pour effectuer une séparation selon une ligne brisée, cliquez autant de fois que nécessaire à l'intérieur de la parcelle initiale pour positionner les points constituant la ligne de séparation et terminez en cliquant à l'extérieur de la parcelle initiale. Une fois la ligne brisée dessinée, il est possible de la modifier en déplaçant les points qui la constituent.  <p>Le dessin de la limite découpe la parcelle initiale en deux nouvelles parcelles, une rouge et une bleue. La surface des deux nouvelles parcelles, après prise en compte éventuelle du déplacement des points de la ligne de découpe, s'affiche au-dessous de la zone graphique (à droite), dans la couleur respective des deux parties.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➔ Cliquez sur le bouton « VALIDER DESSIN ». ➔ Renseignez les caractéristiques de la première parcelle dans la fenêtre de saisie « DESCRIPTIF DE LA PARCELLE – CREATION », puis cliquez sur « Suivant ». ➔ Renouvelez l'opération pour renseigner les caractéristiques de la seconde parcelle, puis cliquez sur « Enregistrer ».

Icône	Description outil parcelles
	<p data-bbox="304 203 847 226">Veuillez sélectionner la bordure à créer parmi les deux bordures proposées</p>  <p data-bbox="284 622 1477 674">→ Le dessin de la ligne de séparation découpe la bordure en deux parties, une rouge et une bleue. Cliquez directement sur la partie que vous souhaitez retenir comme bordure de la parcelle. Elle devient verte.</p>  <p data-bbox="284 1077 1477 1155">→ Cliquez sur le bouton « VALIDER DESSIN » en bas de la page. La bordure est ainsi créée en tant que nouvelle parcelle et elle est automatiquement rattachée à la parcelle d'origine. La surface graphique de la parcelle initiale est automatiquement diminuée de la surface de la « bordure ».</p>
	<p data-bbox="284 1173 842 1200">Outil de suppression d'une ou plusieurs parcelles</p> <p data-bbox="284 1211 1342 1238">Cet outil permet de supprimer une ou plusieurs parcelles existantes. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="284 1249 906 1276">→ Sélectionnez la parcelle que vous souhaitez supprimer. <li data-bbox="284 1288 1477 1361">→ Appuyez sur la touche « Ctrl » du clavier et, tout en maintenant la touche « Ctrl » enfoncée, cliquer avec la souris sur chacune des autres parcelles à supprimer. Les parcelles sélectionnées peuvent ne pas être contigües. <li data-bbox="284 1373 804 1400">→ Sélectionnez l'outil « Supprimer parcelle(s) ». <li data-bbox="284 1411 1114 1438">→ Confirmez la suppression de la ou des parcelles dans la boîte de dialogue.
	<p data-bbox="284 1447 1161 1473">Outil de transfert du dessin d'une parcelle sélectionnée à un autre agriculteur</p> <p data-bbox="284 1485 1477 1536">Cet outil permet de transférer le dessin d'une parcelle que vous exploitez en 2017 à l'agriculteur qui l'a repris en 2018. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="284 1547 708 1574">→ Sélectionnez la parcelle à transférer. <li data-bbox="284 1585 1219 1612">→ Sélectionnez dans « Outils Parcelles », l'action « Transférer à un autre agriculteur ». <li data-bbox="284 1624 1477 1675">→ une fenêtre apparaît alors dans laquelle vous devez renseigner le numéro pacage du repreneur ainsi que son nom ou sa raison sociale (même fenêtre que pour un transfert d'îlot, cf. ci-dessus). <li data-bbox="284 1686 1477 1738">→ Cliquez sur « Enregistrer ». La parcelle ainsi qu'un îlot intégrant la parcelle seront créés dans le RPG du repreneur, une fois que vous aurez signé votre télédéclaration PAC.
	<p data-bbox="284 1749 1038 1776">Outil de suppression de chevauchements entre plusieurs parcelles</p> <p data-bbox="284 1787 1477 1865">Si une parcelle chevauche une ou plusieurs autres parcelles (cette situation peut se signaler par la présence de l'alerte « IP14 : Parcelles en chevauchement » à la sortie « RPG »), cet outil vous permet de supprimer ces chevauchements.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="284 1877 1075 1904">→ Sélectionnez la parcelle <u>dont les contours ne doivent pas être modifiés</u>. <li data-bbox="284 1915 1161 1942">→ Dans « Outils Parcelles », sélectionnez l'action « Supprimer chevauchement ». <li data-bbox="284 1953 1477 2004">→ Après avoir cliqué sur « Valider dessin », telepac supprime toutes les chevauchements avec la parcelle sélectionnée en <u>rognant les autres parcelles</u>.

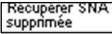
4. Description des outils pour les SNA

Icône	Description outil SNA
<p>Créer une SNA</p>	<p>Outil de création d'une SNA</p> <p>Cet outil permet de dessiner une nouvelle SNA. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Utilisez les outils de zoom et de déplacement pour positionner la zone graphique à l'emplacement où vous souhaitez dessiner la nouvelle SNA → Sélectionnez l'outil « Créer une SNA ». → Dessinez le contour de la SNA en cliquant successivement avec la souris sur chacun de ses sommets. → Pour clore le contour de la SNA, effectuez un double-clic sur le dernier sommet. La SNA apparaît alors en rouge avec la mention <nouveau> :  <ul style="list-style-type: none"> → Cliquez sur « VALIDER DESSIN » en bas à droite de la page. → Une fenêtre apparaît, vous demandant de décrire la SNA : catégorie, type, données complémentaires pour certaines SNA ; précisez également les raisons de la création de cette SNA (motif et commentaire) et l'année à partir de laquelle cette SNA est apparue :  <ul style="list-style-type: none"> → Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour terminer la création de la SNA. Celle-ci apparaît alors dans la liste des SNA et devient verte dans la fenêtre graphique.
<p>Créer depuis point</p>	<p>Outil de création d'une SNA en forme de cercle à partir d'un point</p> <p>Cet outil permet de dessiner une SNA de forme circulaire à partir d'un point (pour dessiner une mare par exemple). Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez l'outil « Créer depuis point ». → Cliquez dans la fenêtre graphique à l'endroit où vous souhaitez positionner le centre de la SNA à dessiner. → Dans la fenêtre « Fiche surface non agricole » qui s'ouvre, renseignez le diamètre du cercle à dessiner :  <p>La largeur renseignée dans cette fenêtre ne vaut que pour le dessin de la SNA. Elle n'est pas prise en compte en tant qu'attribut de la SNA. L'attribut « largeur » de la SNA doit être renseigné par ailleurs.</p> <ul style="list-style-type: none"> → Cliquez sur le bouton « Envoyer ». Un objet de forme circulaire est alors créé. Il peut être déplacé, mais il ne peut pas être modifié tant que vous n'avez pas validé le dessin. → Cliquez sur « VALIDER DESSIN » en bas à droite de la page. → Une fenêtre apparaît alors, vous demandant de décrire la SNA : catégorie, type, données complémentaires pour certaines SNA ; précisez également les raisons de la création de cette SNA (motif et commentaire) et l'année à partir de laquelle cette SNA est apparue. → Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour terminer la création de la SNA. Celle-ci apparaît alors dans la liste des SNA et devient verte dans la fenêtre graphique.

Icône	Description outil SNA
<p>Créer depuis ligne</p>	<p>Outil de création de SNA en forme de ruban à partir d'une ligne</p> <p>Cet outil permet de dessiner une SNA en forme de ruban à partir d'une ligne droite ou brisée (pour dessiner une haie, un alignement d'arbres ou une route par exemple). Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez l'outil « Créer depuis ligne ». → Dessinez la ligne médiane du ruban en cliquant sur chaque point de la ligne avec la souris, et terminez la ligne par un double-clic. → Dans la fenêtre « Fiche surface non agricole » qui s'ouvre, renseignez la largeur du ruban à dessiner : <div data-bbox="427 439 1300 539" data-label="Image"> </div> <p>La largeur renseignée dans cette fenêtre ne vaut que pour le dessin de la SNA. Elle n'est pas prise en compte en tant qu'attribut de la SNA. L'attribut « largeur » de la SNA devra être renseigné par ailleurs.</p> <ul style="list-style-type: none"> → Cliquez sur le bouton « Envoyer ». Un ruban est alors créé autour de la ligne que vous avez dessinée. Il peut être déplacé ; il peut également être modifié par déplacement de l'un de ses sommets ou par ajout de sommets supplémentaires, même si le dessin n'est pas encore validé → Cliquez sur « VALIDER DESSIN » en bas à droite de la page. → Une fenêtre apparaît alors, vous demandant de décrire la SNA : catégorie, type, données complémentaires pour certaines SNA ; précisez également les raisons de la création de cette SNA (motif et commentaire) et l'année à partir de laquelle cette SNA est apparue. → Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour terminer la création de la SNA. Elle apparaît alors dans la liste des SNA et devient verte dans la fenêtre graphique.
<p>Créer un arbre</p>	<p>Outil de création d'un arbre isolé</p> <p>Cet outil permet d'indiquer la présence d'un arbre au sein d'une parcelle. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Positionnez-vous sur la zone où se trouve l'arbre isolé ; le niveau de zoom doit être suffisant (1/500^{ème} minimum). → Sélectionnez l'outil « Créer un arbre ». → Cliquez sur la fenêtre RPG à l'endroit précis où se trouve le centre de l'arbre. Un carré rouge avec une croix en son centre apparaît alors. La position précise de la croix permet à telepac de déterminer automatiquement la parcelle de rattachement de l'arbre. <div data-bbox="1214 1037 1449 1234" data-label="Image"> </div> <ul style="list-style-type: none"> → Cliquez sur « VALIDER DESSIN » en bas à droite de la page. → Justifier la création de l'arbre sur votre parcelle et précisez l'année à partir de laquelle la présence de l'arbre doit être prise en compte. <div data-bbox="518 1339 1222 1731" data-label="Image"> </div>

Icône	Description outil SNA
<p>Modifier contour</p>	<p>Outil de modification du dessin d'une SNA</p> <p>Cet outil permet de modifier le dessin d'une SNA en déplaçant, en ajoutant ou en supprimant des sommets du polygone représentant son contour. L'utilisation de l'outil est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez la SNA dont vous souhaitez modifier le dessin. → Sélectionnez l'outil « Modifier contour ». → Sélectionnez un sommet du polygone en cliquant dessus (sa couleur devient blanche) puis, selon le cas : <ul style="list-style-type: none"> - déplacez le sommet à l'aide de la souris ; - supprimez le sommet en utilisant la touche « Suppr » du clavier. <p>Vous pouvez aussi ajouter un sommet en cliquant sur l'une des arêtes du polygone (il est ensuite possible de déplacer ce nouveau point).</p> <ul style="list-style-type: none"> → Cliquez sur le bouton « VALIDER DESSIN » en bas à droite au-dessous de la zone graphique. → Une fenêtre apparaît alors vous demandant de justifier les modifications apportées au contour de la SNA ; précisez également l'année à partir de laquelle ces modifications sont apparues : <div data-bbox="429 651 1310 1126" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>FICHE SURFACE NON AGRICOLE</p> <p>Numéro : <input type="text"/></p> <p>Catégorie : <input type="text" value="Surfaces artificialisées"/> Type : <input type="text" value="Bâtiment"/></p> <p>Surface graphique de la SNA (ha) : 0,01</p> <p>Année de début de validité : 2015</p> <hr/> <p>Justification de la modification</p> <p>Pour quel motif modifiez-vous cette SNA</p> <p><input type="text" value="-- Indifférent --"/></p> <p>Justification de la modification : <input type="text"/></p> <hr/> <p>Année à partir de laquelle la modification est valable : <input type="text" value="2018"/></p> <p style="text-align: right;">▶ Enregistrer ▶ Retour</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> → Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour terminer la modification de la SNA. Elle apparaît alors dans la liste des SNA et devient verte dans la fenêtre graphique.
<p>Modifier caractéristiques</p>	<p>Outil de modification des caractéristiques d'une SNA</p> <p>Cet outil permet de modifier les caractéristiques d'une SNA (type, campagne de début de validité, caractère traditionnel pour les SNA de type « mur »). Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez la SNA dont vous souhaitez modifier les caractéristiques. → Sélectionnez l'outil « Modifier caractéristiques ». → Dans la fenêtre « FICHE SURFACE NON AGRICOLE » qui s'ouvre alors, renseignez les nouvelles caractéristiques de la SNA. → Cliquez sur le bouton « Enregistrer ». <p>Remarque : si vous modifiez le type de la SNA, telepac vous demandera de justifier les raisons de votre modification (sélection d'un motif et saisie d'un commentaire) et de préciser l'année à partir de laquelle la modification doit être prise en compte.</p> <p>Nota : cet outil ne peut pas être utilisé pour modifier le type d'une SNA de type « arbre isolé ». Il convient dans ce cas de supprimer la SNA de type « arbre » et de créer à la place une SNA correspondant au type d'élément topographique présent sur le terrain.</p>
<p>Créer trou</p>	<p>Outil d'exclusion d'une surface dans une SNA</p> <p>Cet outil permet de dessiner un « trou » dans une SNA. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez la SNA dans laquelle vous souhaitez dessiner un trou. → Sélectionnez l'outil « Créer trou ». → A l'intérieur de la SNA, dessinez la surface à exclure en cliquant successivement sur les points qui constituent son contour. Pour fermer le tracé du "trou", effectuez un double-clic sur le dernier sommet. → Cliquez sur le bouton « VALIDER DESSIN ». → Une fenêtre apparaît alors, vous demandant de justifier les modifications apportées à la SNA ; précisez également l'année à partir de laquelle ces modifications doivent être prises en comptes. → Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour terminer la modification de la SNA.

Icône	Description outil SNA
<p>Fusionner</p>	<p>Outil de fusion de plusieurs SNA</p> <p>Cet outil permet de regrouper plusieurs SNA pour n'en former qu'une seule. Cette opération n'est possible que si les SNA à fusionner sont de même type et qu'elles possèdent au moins une arête en commun. L'utilisation de l'outil est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez l'une des SNA qui doivent être fusionnées. → Appuyez sur la touche « Ctrl » du clavier et, tout en maintenant la touche « Ctrl » enfoncée, cliquer avec la souris sur chacune des autres SNA à fusionner. Les SNA sélectionnées changent de couleur et deviennent rouge. → Sélectionnez l'outil « Fusionner ». → Une fenêtre apparaît alors, vous demandant de décrire la nouvelle SNA fusionnée : catégorie, type, données complémentaires pour certaines SNA. Justifiez les raisons de la fusion des SNA en une seule (motif et commentaire) et précisez l'année à partir de laquelle cette modification doit être prise en compte. → Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour terminer la fusion des SNA. <p>Remarque : si l'une des SNA sélectionnées ne comporte pas une intersection ou une arête commune avec au moins une autre des SNA sélectionnées, la fusion n'est pas possible. Les SNA sélectionnées ne sont pas fusionnées, même celles qui avaient des arêtes communes.</p>
<p>Déplacer</p>	<p>Outil de déplacement d'une SNA</p> <p>Cet outil permet de déplacer le dessin d'une SNA sans le modifier. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez la SNA que vous souhaitez déplacer. → Sélectionnez l'outil « Déplacer ». Le curseur de la souris prend alors la forme d'une flèche multi-directionnelle au-dessus de la SNA à déplacer. → Cliquez sur la SNA à déplacer, et faites-la glisser en maintenant le bouton de la souris enfoncé. → Lorsque la SNA est correctement positionnée, relâchez le bouton de la souris. → Cliquez sur le bouton « VALIDER DESSIN » en bas à droite de l'écran. → Dans la fenêtre « FICHE SURFACE NON AGRICOLE » qui s'ouvre alors, justifier les raisons du déplacement de la SNA et indiquez l'année à partir de laquelle ce déplacement doit être pris en compte. → Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».
<p>Supprimer</p>	<p>Outil de suppression d'une SNA</p> <p>Cet outil permet de supprimer une SNA. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez la SNA que vous souhaitez supprimer. → Sélectionnez l'outil « Supprimer ». → Si la SNA que vous souhaitez supprimer est une SNA de référence (c'est-à-dire qu'il ne s'agit pas d'une SNA que vous aviez vous-même créée en 2019), la fenêtre ci-dessous apparaît alors vous demandant d'apporter une justification à la suppression de la SNA. <div data-bbox="534 1400 1204 1742" style="border: 1px solid green; padding: 5px;"> <p>ATTENTION</p> <p>Cette surface non agricole (SNA) est issue de l'instruction des dossiers PAC 2017 et constitue une SNA de référence. Si vous confirmez la suppression de cette SNA, renseignez ci-dessous les raisons de cette suppression et précisez l'année où cette SNA a disparu.</p> <p>Si la justification apportée n'est pas suffisante pour instruire votre dossier, cela pourra constituer un motif de contrôle orienté de votre exploitation afin de vérifier la conformité de votre déclaration.</p> <p>Pour quel motif supprimez-vous cette SNA ?</p> <p><input type="text" value="-- Indifférent --"/></p> <p>Justification de la suppression : <input type="text"/></p> <p>Année à partir de laquelle la suppression est valable : <input type="text" value="2018"/></p> <p style="text-align: right;">▶ Continuer ▶ Annuler</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> → Si vous confirmez la suppression, indiquez sa justification (sélection d'un motif et saisie d'un commentaire) puis précisez l'année à partir de laquelle cette suppression doit être prise en compte ; enfin, cliquez sur « Continuer ». Si a contrario vous ne voulez pas confirmer cette suppression, cliquez sur « Annuler ».

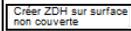
Icône	Description outil SNA
	<p>Outil d'annulation de la suppression d'une SNA</p> <p>Cet outil permet d'annuler la suppression d'une SNA que vous auriez supprimée par erreur, et de réintégrer cette SNA dans votre RPG. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez la couche  dans la partie de l'écran située en haut à gauche de la zone graphique. → Les SNA que vous avez supprimées précédemment apparaissent en hachuré vert. Sélectionnez la SNA que vous souhaitez récupérer. → Sélectionnez l'outil « Récupérer SNA supprimée ». → Dans la fenêtre « FICHE SURFACE NON AGRICOLE » qui s'ouvre alors, vérifiez les caractéristiques de la SNA et corrigez-les si nécessaire. → Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

5. Description des outils pour les ZDH

Icône	Description outil ZDH
	<p>Outil de création d'une ZDH</p> <p>Cet outil permet de dessiner une nouvelle ZDH. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Utilisez les outils de zoom et de navigation pour positionner la zone graphique à l'emplacement où vous souhaitez dessiner la nouvelle ZDH → Sélectionnez l'outil « Créer ZDH ». → Dessinez le contour de la ZDH en cliquant successivement avec la souris sur chacun de ses sommets. → Pour clore le contour de la ZDH, effectuez un double-clic sur le dernier sommet. La ZDH apparaît en rouge avec la mention <nouveau> : <div data-bbox="684 1010 1038 1352" style="text-align: center;">  </div> <ul style="list-style-type: none"> → Cliquez sur « VALIDER DESSIN » en bas à droite de la page. <p>→ Une fenêtre apparaît alors, dans laquelle il convient de renseigner la densité de la ZDH ; précisez également les raisons de la création de cette ZDH :</p> <div data-bbox="445 1503 1294 1879" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>FICHE ZONE DE DENSITÉ HOMOGÈNE ✕</p> <p>Numéro : _____ Surface (ha) : 18,07</p> <p>Densité (Pourcentage de surface non admissible) : -- Sélectionner dans la liste --</p> <hr/> <p>Justification de la création</p> <p>Pour quel motif créez-vous cette ZDH ?</p> <p>-- Indifférent --</p> <p>Justification de la création : <input style="width: 100%;" type="text"/></p> <p style="text-align: right;">▶ Enregistrer ▶ Retour</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> → Cliquez enfin sur le bouton « Enregistrer » pour terminer la création de la ZDH. Celle-ci apparaît alors dans la liste des ZDH et devient blanche dans la fenêtre graphique.
	<p>Outil de dessin d'une ZDH couvrant toute la surface d'une parcelle</p> <p>Cet outil permet de créer directement une ZDH recouvrant toute la surface d'une parcelle en prairie permanente sans avoir à la dessiner. Son utilisation est la suivante :</p>

Icône	Description outil ZDH
	<ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez la parcelle qui doit être totalement recouverte par la ZDH. → Sélectionnez l'outil « Créer ZDH couvrant toute la parcelle » : la parcelle sélectionnée devient marron clair. → Cliquez sur le bouton « VALIDER DESSIN » pour valider le contour de la ZDH. → Dans la fenêtre « ZONE DE DENSITE HOMOGENE » qui s'ouvre alors, renseignez la densité de la ZDH ; précisez également les raisons de la création de la ZDH. → Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour terminer la création de la ZDH. Celle-ci apparaît alors dans la liste des ZDH.
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">Modifier contour</div>	<p>Outil de modification du dessin d'une ZDH</p> <p>Cet outil permet de modifier le dessin d'une ZDH en déplaçant, en ajoutant ou en supprimant des sommets du polygone qui représente son contour. L'utilisation de l'outil est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez la ZDH dont vous souhaitez modifier le dessin. → Sélectionnez l'outil « Modifier contour ». → Sélectionnez un sommet du polygone en cliquant dessus (sa couleur devient blanche) puis, selon le cas : <ul style="list-style-type: none"> - déplacez le sommet à l'aide de la souris ; - supprimez le sommet en utilisant la touche « Suppr » du clavier. <p>Vous pouvez aussi ajouter un sommet en cliquant sur une des arêtes du polygone (il est ensuite possible de déplacer ce nouveau point).</p> <ul style="list-style-type: none"> → Cliquez sur le bouton « VALIDER DESSIN » pour valider le dessin de la ZDH. → Dans la fenêtre « ZONE DE DENSITE HOMOGENE » qui s'ouvre alors, vérifiez et corrigez si nécessaire la densité de la ZDH ; justifier par ailleurs les modifications apportées à la ZDH. → Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">Modifier caractéristiques</div>	<p>Outil de modification de la densité d'une ZDH</p> <p>Cet outil permet de modifier la densité d'une ZDH. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez la ZDH dont vous souhaitez modifier la densité. → Sélectionnez l'outil « Modifier caractéristiques ». → Dans la fenêtre « ZONE DE DENSITE HOMOGENE » qui s'ouvre alors, renseignez la nouvelle densité de la ZDH ; justifier par ailleurs la modification apportée à la densité. → Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">Créer trou</div>	<p>Outil d'exclusion d'une surface dans une ZDH</p> <p>Cet outil permet de dessiner un « trou » dans une ZDH. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez la ZDH dans laquelle vous souhaitez créer un trou. → Sélectionnez l'outil « Créer trou ». → A l'intérieur de la ZDH, dessinez la surface à exclure en cliquant successivement sur les points qui constituent son contour. Pour fermer le tracé du « trou », effectuez un double-clic sur le dernier sommet. → Cliquez sur le bouton « VALIDER DESSIN ». → Dans la fenêtre « ZONE DE DENSITE HOMOGENE » qui s'ouvre alors, vérifiez et corrigez si nécessaire la densité de la ZDH ; justifier par ailleurs les modifications apportées à la ZDH. → Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">Découper</div>	<p>Outil de découpe d'une ZDH</p> <p>Cet outil permet de diviser une ZDH en deux parties distinctes. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez la ZDH que vous souhaitez découper. → Sélectionnez l'outil « Découper ». → Dessinez la ligne de découpe de la ZDH. Le premier point et le dernier point de cette limite doivent être tous les deux situés en dehors de la ZDH : <ul style="list-style-type: none"> - pour effectuer une séparation rectiligne, cliquez directement d'un côté de la ZDH puis de l'autre côté de la ZDH (à l'extérieur) de sorte que le trait dessiné marque la ligne de découpe souhaitée ; - pour effectuer une séparation selon une ligne brisée, cliquez autant de fois que nécessaire à l'intérieur de la ZDH pour positionner les points constituant la ligne de séparation et terminez en cliquant à l'extérieur de la ZDH. Une fois la ligne brisée dessinée, il est possible de la modifier en déplaçant les points qui la constituent. <p>Le dessin de la ligne de séparation découpe la ZDH initiale en deux parties de couleur différente. La surface des deux morceaux, après prise en compte éventuelle du déplacement des points de la ligne de découpe, s'affiche au-dessous de de la zone graphique (à droite), dans la couleur respective des deux parties.</p> <ul style="list-style-type: none"> → Cliquez sur le bouton « VALIDER DESSIN ». → Renseignez la densité de chacune des deux nouvelles ZDH créées : les deux fenêtres « ZONE DE DENSITE HOMOGENE » s'ouvrent successivement (par défaut, la densité est renseignée avec la densité de la ZDH initiale

Icône	Description outil ZDH
	<p>mais vous pouvez la modifier) ; justifier par ailleurs la découpe des deux ZDH résultantes.</p> <p>→ Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour valider les deux nouvelles ZDH.</p>
	<p>Outil de fusion de plusieurs ZDH</p> <p>Cet outil permet de regrouper plusieurs ZDH pour n'en former qu'une seule. Cette opération n'est possible que si les ZDH à fusionner possèdent au moins une arête en commun. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez l'une des ZDH qui doivent être fusionnées. → Appuyez sur la touche « Ctrl » du clavier et, tout en maintenant la touche « Ctrl » enfoncée, cliquer avec la souris sur chacune des autres ZDH à fusionner. Les ZDH sélectionnées changent de couleur et deviennent rouge. → Sélectionnez l'outil « Fusionner ». → Renseignez la densité de la nouvelle ZDH fusionnée dans la fenêtre « ZONE DE DENSITE HOMOGENE » ; justifier par ailleurs la fusion des ZDH. → Cliquez sur le bouton « Enregistrer ». <p>Remarque : si l'une des ZDH sélectionnées ne comporte pas une intersection ou une arête commune avec au moins une autre ZDH sélectionnée, la fusion n'est pas possible. Les ZDH sélectionnées ne sont fusionnées, même celles qui avaient une arête commune.</p>
	<p>Outil de suppression d'une ZDH</p> <p>Cet outil permet de supprimer une ZDH. Son utilisation est la suivante :</p> <p>Cet outil permet de supprimer une SNA. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez la ZDH que vous souhaitez supprimer. → Sélectionnez l'outil « Supprimer ». → Si la ZDH que vous souhaitez supprimer est une ZDH de référence (c'est-à-dire qu'il ne s'agit pas d'une ZDH que vous aviez vous-même créée en 2018), la fenêtre ci-dessous apparaît alors vous demandant d'apporter une justification à la suppression de la ZDH. <div data-bbox="472 1037 1267 1415" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p style="background-color: #008000; color: white; padding: 2px;">ATTENTION</p> <p>Cette zone de densité homogène (ZDH) est issue de l'instruction des dossiers PAC 2017 et constitue une ZDH de référence.</p> <p>Si vous confirmez la suppression de cette ZDH, renseignez ci-dessous les raisons de cette suppression.</p> <p>Si la justification apportée n'est pas suffisante pour instruire votre dossier, cela pourra constituer un motif de contrôle orienté de votre exploitation afin de vérifier la conformité de votre déclaration.</p> <p>Pour quel motif supprimez-vous cette ZDH ?</p> <p>-- Indifférent --</p> <p>Justification de la suppression :</p> <p style="text-align: right;">▶ Continuer ▶ Annuler</p> </div> <p>→ pour confirmer la suppression, cliquez sur « Continuer », sinon cliquez sur « Annuler ».</p>
	<p>Outil d'annulation de la suppression d'une ZDH</p> <p>Cet outil permet d'annuler la suppression d'une ZDH que vous auriez supprimée par erreur et de réintégrer cette ZDH dans votre RPG. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez la couche  dans la zone de l'écran située en haut à gauche de la zone graphique. → Les ZDH que vous avez supprimées précédemment apparaissent en hachuré blanc. Sélectionnez la ZDH que vous souhaitez récupérer. → Sélectionnez l'outil « Récupérer ZDH supprimée ». → Dans la fenêtre « ZONE DE DENSITE HOMOGENE » qui s'ouvre alors, vérifiez la densité de la ZDH et corrigez-la si nécessaire. → Cliquez sur le bouton « Enregistrer ».

Icône	Description outil ZDH
 <p>Créer ZDH sur surface non couverte</p>	<p>Outil de création d'une ZDH sur une partie de parcelle déclarée en prairies permanentes et non couverte par une ZDH</p> <p>Cet outil permet de créer une ZDH sur la partie de la parcelle qui n'est pas couverte par une ZDH. Si la parcelle présente plusieurs parties non couvertes par une ZDH, l'outil créera une parcelle sur la partie dont la surface est la plus grande. Pour créer une ZDH sur les autres parties de plus petite taille, il conviendra d'utiliser à nouveau l'outil. Son utilisation est la suivante :</p> <ul style="list-style-type: none"> → Sélectionnez la parcelle en prairie comportant des parties non couvertes par une ZDH. → Sélectionnez l'outil « Créer ZDH sur surface non couverte » : la ZDH proposée apparaît alors en blanc sur la photographie. → Cliquez sur « VALIDER DESSIN » en bas à droite de l'écran. Renseignez la densité de la ZDH et justifiez sa création. → Cliquez sur le bouton « Enregistrer » pour finaliser la création de la ZDH. Celle-ci apparaît alors dans la liste des ZDH. 